

<p><u>Wertebereich</u></p> <p>$\text{int} \text{ unsigned}$ $-2^r, \dots, 0, \dots, 2^{r-1}-1$ $0, \dots, 2^r-1$</p> <p><u>Zweierkomplement</u> <u>invertieren +1 bei negativ</u></p>	<p><u>array slicing</u> $\text{array}[\text{start}:\text{stop}:\text{step}]$ step: kann negativ, von hinten stop: nicht mit dorthin start, stop kann man weglassen</p>	<p><u>Bisektion 1. Def</u> x_1, x_2 Fehler 2. J. Nullst. falls $y(x_1)y(x_2) < 0$ $\delta_n = \frac{ x_2 - x_1 }{2} 2^{-n}$ 3. Def. $x_3 = \frac{x_1 + x_2}{2}$ 4. Test ob $x_0 \in [x_1, x_3]$ oder $[x_3, x_2]$ 5. Höre auf, bei $y(x_3) < \varepsilon$ oder $x_2 - x_1 < \varepsilon \cdot \frac{x_1 + x_2}{2}$</p>	<p><u>Verletz-Methode</u> $\vec{r}_j(t+\tau) = \vec{r}_j(t) + \frac{1}{2}(\vec{\dot{r}}_j(t) + \vec{\ddot{r}}_j(t+\tau))\tau$ $\vec{\dot{r}}_j(t+\tau) = \vec{\dot{r}}_j(t) + \frac{1}{2}(\vec{\ddot{r}}_j(t) + \vec{\ddot{\ddot{r}}}_j(t+\tau))\tau$ $\vec{\ddot{r}}_j(-\frac{1}{2}\tau) = \vec{\ddot{r}}_j(0) - \vec{\ddot{\ddot{r}}}_j(0)\frac{1}{2}\tau$ am Ende auch</p>
<p>Gleitkommazahlen</p> $x = (-1)^s \cdot m \cdot 2^e$ $B = 2^{r-1}-1$ $m = 1 + \frac{M}{2^r}$ $e = E - B$	<p><u>Newton-Raphson</u> quadratische Konvergenz $x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$ $S_{n+1} = \frac{f''(x^*)}{2f'(x^*)} \xi_n^2 + O(\xi_n^3)$</p> <p><u>Sekantenverfahren</u> $x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)(x_n - x_{n-1})}{f(x_n) - f(x_{n-1})}$</p> <p><u>konjugate Funktionswerte</u> $f = \lambda \text{ambda} \times \text{np.} \text{sum}(n*x) + n \Rightarrow f(x)$</p>	<p><u>Leapfrog</u></p> $\vec{r}_j(t + \frac{1}{2}\tau) = \vec{r}_j(t - \frac{1}{2}\tau) + \vec{\ddot{r}}_j(t)\tau$ $\vec{\dot{r}}_j(t + \tau) = \vec{\dot{r}}_j(t) + \vec{\ddot{r}}_j(t + \frac{1}{2}\tau)\tau$ $\vec{\ddot{r}}_j(-\frac{1}{2}\tau) = \vec{\ddot{r}}_j(0) - \vec{\ddot{\ddot{r}}}_j(0)\frac{1}{2}\tau$ am Ende auch	<p><u>Edulektren in MD-Simulationen</u> $u_0 = 1$ Masse in Da Energien in K $\text{Ort in } \vec{r}$ Geschwindigkeit $\vec{v} = \sqrt{\frac{K}{m}}$ Kraft in \vec{F} Zeit in $\tau = \sqrt{\frac{m}{K}}$</p> <p>np.linalg.solve(A,b) np.linalg.pinv(A) @ b</p>
<p><u>Inf</u> ($E=\text{max}=2^r-1, M=0$) zu groß NaN ($E=\text{max}=2^r-1, M>0$) $\%!$</p> <p><u>Multipikation</u> Mantisse der kleineren Zahl durch 2 dividieren, bis Exponent gleich, Mantisse addieren.</p>	<p><u>Generalkonsistenter y-Vektor</u> $y = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ \vdots \\ x_N \end{pmatrix} \quad \frac{dy}{dt} = \begin{pmatrix} \dot{x}_1 \\ \dot{x}_2 \\ \dot{x}_3 \\ \vdots \\ \dot{x}_N \end{pmatrix}$</p>	<p><u>Pivotsierung</u>: Verwende Zeile mit größtem $A_{i,i} / \max A_{i,j}$ <u>LU-Zerlegung</u>: $A = LU$, $U_{ij} = L_{ji} = 0$, für $i > j$ $b = L \cdot y$, $y = Ux$ $P, L, U = \text{scipy.linalg.lu}(A)$ $p = (\text{P}, \text{T} @ \text{range}(n)).\text{astype}(int)$ Reihenfolge der Zeilen</p> <p>1. Rücksubstitution ($L, b[P]$) \rightarrow 2. Rücksubstitution (U, y) $= x$</p>	<p><u>QR-Zerlegung</u> $A = Q R^T$ $Q^{-1} = Q^T$ 1. Multiplikation $y = Q^T b$ 2. Rücksubstitution (R, y) $= x$ $Q, R = \text{laqr}(A)$</p>
<p><u>Trapezregel</u> $\int_a^b f(x) dx \approx \frac{a-b}{2} (f(a) + f(b))$ $\int_a^b f(x) dx \approx \sum_{i=1}^N h \frac{f(x_{i-1}) + f(x_i)}{2} = h [f_{1/2} + f_1 + \dots + f_{N-1} + f_{N/2}]$</p>	<p>wiederholte Simpson-Regel $H = \frac{b-a}{2}$</p>	<p><u>Simpson-Regel</u> $H = \frac{b-a}{2}$ $\int_a^b f(x) dx \approx h \left[\frac{4}{3} f(a) + \frac{4}{3} f(a+h) + \frac{1}{3} f(2h) \right] + O(h^5)$</p>	<p><u>2D-Laplace</u> $(\Delta_{2D} \Phi)_{ix, iy} = \frac{-4\Phi_{ix, iy} + \Phi_{ix+1, iy} + \Phi_{ix-1, iy}}{h^2} + \frac{\Phi_{ix, iy+1} + \Phi_{ix, iy-1}}{h^2}$</p>
<p><u>Erste Ableitung</u> $f'(x) = \frac{f(x+h) - f(x)}{h} + O(h)$ <u>Zweite Ableitung</u> $f''(x) = \frac{f(x+h) - 2f(x) + f(x-h)}{h^2} + O(h^2)$ zweitig $f''(x) = \frac{f(x+h) - f(x-h)}{2h} + O(h^3)$ bzw. $f''(x) = \frac{f(x-2h) - 8f(x-h) + 8f(x+h) - f(x+2h)}{12h} + O(h^4)$</p>	<p><u>2D-Laplace als Faltung</u> $(\Delta_{2D} \Phi)_{ix, iy} = \text{scipy.signal.convolve2d}(\Phi, L_{2D})$</p>	<p>$L_{2D}^{(1)} = \frac{1}{h^2} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & -4 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$ $L_{2D}^{(2)} = \frac{1}{h^2} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & -8 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$ $L_{2D}^{(3)} = \frac{1}{h^2} \begin{pmatrix} 1/6 & 2/3 & 1/6 \\ 2/3 & -10/3 & 2/3 \\ 1/6 & 2/3 & 1/6 \end{pmatrix}$ $L_{2D}^{(4)} = \frac{1}{h^2} \begin{pmatrix} 1/12 & 1/12 & 1/12 \\ 1/12 & -3 & 1/12 \\ 1/12 & 1/12 & 1/12 \end{pmatrix}$</p>	<p><u>Numpy-/Python-Befehle</u> zufällig: $\text{np.random.rand}(n, m)$ Einheitsmatrix $\text{np.eye}(n)$ bzw. $\text{np.eye}(n, m)$ oder $\text{np.empty}(n, m)$ Nullen $\text{np.zeros}((n, m))$ bzw. $\text{np.zeros_like}(\text{array})$</p>
<p><u>Ganzelles Element</u> $M[i][j]$ oder $M[i, j]$ letztes Element $V[-1]$ aneinanderhängen $\text{np.vstack}((x, y))$ $\text{np.hstack}((x, y))$ $\text{np.concatenate}((x, y))$</p>	<p><u>Transponieren</u> $A.T$ Matrixmultiplikation $A @ B$ Skalarprodukt $\text{np.dot}(x, y)$ Elementweise Multiplikation $x * y$ $\text{betrifft teile ...} ((x, y), m)$ <u>Reshape</u> $\text{arr.reshape}(n, m)$ Diagonalmatrix $\text{np.diag}(\text{array}, 0_{+/-1})$ Spalte/Zeile zu array (oder num-Matrix) <u>vector, flatten()</u></p>	<p><u>Formaturte Strings</u> "$\sin\{0:2d\}$", $\text{format}(i)$ ^{0tes Argument 2 spacing d: intger f: Fließkommazahl} "$\{0:7.4f\}$", $\text{format}(0.23478)$ ^{7 spacing, 4 Nachkommastellen}</p>	