

Vortrag zum

**Asf+Sdf Meta-**  
**Enviroment**

von Carsten Evers

# Gliederung des Vortrags

- Was bedeutet Asf und Sdf?
- Idee hinter Asf+Sdf
- SGLR-Parser
- Aufbau von Modulen
- Sdf-Dateien
- Die Benutzeransicht
- Operatoren
- Attribute + Bool-Beispiel
- Konflikte + Go/Run-Beispiel
- Weiterentwicklungen

# Was bedeutet ASF und SDF?

*Asf = Algebraic Specification Formalism*

- abstrakte Syntax von Funktionen
- bedingte Gleichungen

*Sdf = Syntax Definition Formalism*

- zur Definition der Syntax
- abstrakt und konkret

# Idee hinter Asf+Sdf

- modularer Aufbau einer abstrakten Grammatik
- Benutzung eines SGLR-Parsers zum Parsen von kontextfreien Grammatiken
- Sdf zur Umsetzung der Syntax
- Asf zur Umsetzung von algebraischen Strukturen
- Funktionen, Gleichungen, Logik

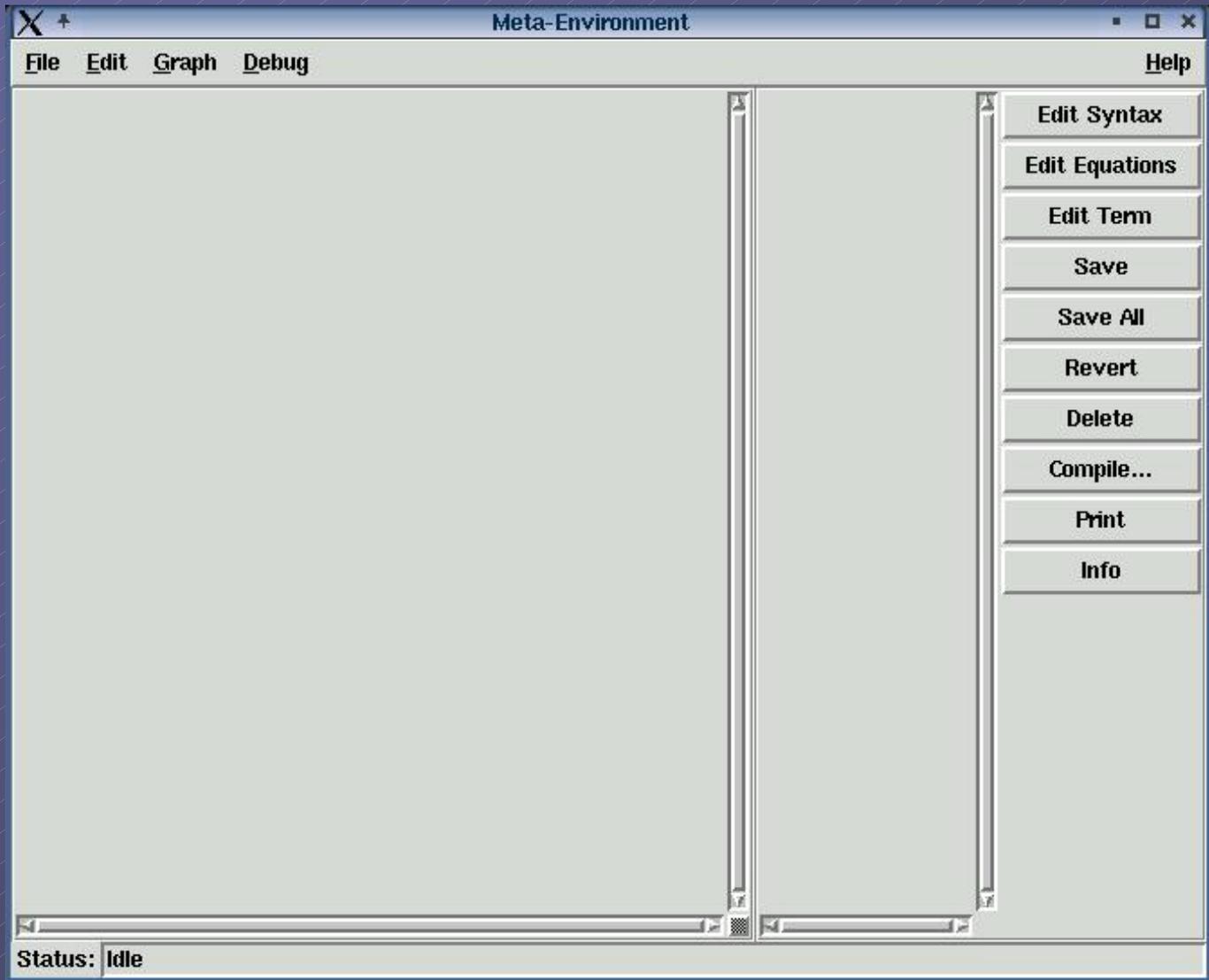
# SGLR-Parser

- das Asf+Sdf Meta-Environment arbeitet mit einem „scannerless generalized-LR-parser“, kurz SGLR
- der Parser besitzt keinen separaten Scanner
- der *Generalized-LR Parser* generiert bei Mehrdeutigkeiten mehrere Parsebäume

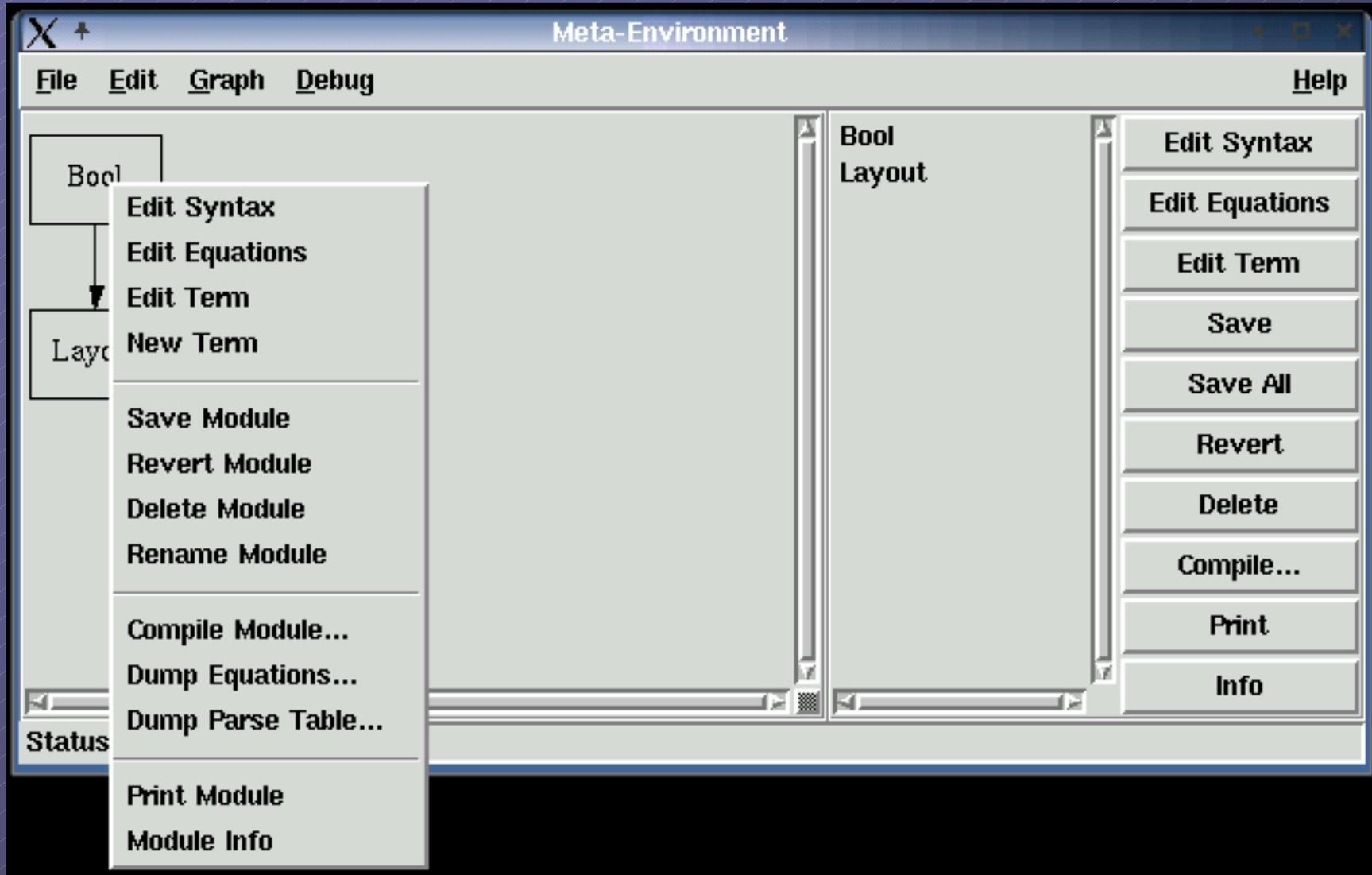
# SGLR-Parser

- durch Prioritäten wird geregelt welche Teilbäume der erzeugten Grammatik zu einem einzelnen Parsebaum zusammengelegt werden
- *Lookaheads* mit unterschiedlichen Längen möglich
- Der so entstandene Parsebaum ist frei von Mehrdeutigkeiten

# Die Benutzeransicht



# Die Benutzeransicht



# Aufbau eines Moduls

module<ModuleName>

<ImportSection>\*

<ExportSection>\*

equations

<ConditionalEquations>\*

# M.sdf

- Export- und Importsektion, können beide leer sein

```
module<ModuleName>
```

```
  exports
```

```
    <Grammar>+
```

```
  hiddens
```

```
    <Grammar>+
```

# <imports>

- durch die Angabe einer <imports>-Sektion lassen sich andere Module in das aktuelle Modul einfügen
- das aktuelles Modul enthält alle sichtbaren Eigenschaften der importierten Module
- per <imports> wird das Konstruieren größerer Grammatiken erleichtert
- spätere Erweiterungen möglich

# <sorts>

- alles, was in der <sorts>-Section definiert ist, ist ein Startsymbol
- Probleme beim Parsen werden durch Attribute gelöst
- Attribute bestimmen Vorrang, Reihenfolge, und nicht zu beachtende Regeln

# <context-free syntax>

- Unterschied zwischen regulären Ausdrücken und <context-free syntax>–  
Sektion im Asf+Sdf Meta-Environment
  - Verwendung von Layouts
  - Verwendung von mehr als einem Symbol auf der linken Seite einer Regel

# Sdf – lexical syntax

- `<sorts>` sind Nicht-Terminale und beginnen mit Großbuchstaben gefolgt von weiteren Buchstaben oder Zahlen
- `“...“` - zur direkten Angabe von Zeichen
- `[...]` - zur Definition von Zeichenklassen
- Beispiele:
- `[a-zA-Z][a-zA-Z0-9]* = Id`
- Id ist ein Symbol vom Typ `<sort>`

# Operatoren

- ? – Operator
- (...) – Sequenz Operator
- \* , + , { } , \ , \n , \r , \t , \nr
- 3+ - genau 3 mal das Symbol
- | - Alternativ Operator, ist rechts-assoziativ
- # - Tuple-Operator

# Operatoren

- $\langle\langle \dots \rangle\rangle$  Permutations- Operator, wie Tuple nur mit allen Kombinationen des Tuples

- Beispiele

1. Tuple

$(\text{Bool} \# \text{Id} \# \text{Int}) = (\text{true}, \text{id345}, 79)$

2. alle Permutationen von Tuple

$\langle\langle \text{Bool Id Int} \rangle\rangle = (\text{id345}, 79, \text{true})$

# Operatoren

- -> Funktionsoperator: (Bool Int) -> Int
- LAYOUT – ist eine vordefinierte Regel, bei der alles, was nach LAYOUT abgeleitet wird, überlesen wird
- Beispiel Sdf – Kommentare

lexical syntax

“%%” ~[\n]\* [\n] -> LAYOUT

“%” ~[\n%]+ “%” -> LAYOUT

# Operatoren

- Character-Class-Operatoren
- $\sim$  - Komplementoperator
- $/$  - Differenzoperator
- $\wedge$  - Durchschnittsoperator
- $\vee$  - Vereinigungsoperator
- $/, \wedge, \vee$  - rechts-assoziativ

# Attribute

- spezielle Attribute zum Umgehen und Beseitigen von Kreisen und Mehrdeutigkeiten
- Attribute sind ganz rechts in geschweiften Klammern zu schreiben
- $>$  - zur Bestimmung der Priorität zwischen mehrdeutigen Regeln

# Attribute

- {bracket} – zum Überschreiben von Prioritäten
- {left}, {assoc}, {right}, {non-assoc} – zur Festlegung der Assoziativität
- {prefer} - Regel mit höchster Priorität
- {avoid} - Regel mit niedrigster Priorität
- {reject} - entfernt Regel aus lexikalischen Konstruktionen



Bool.sdf \*adapter\*

module Bool

exports

  sorts BOOL

imports Layout

lexical syntax

  [\ \t\n]                   -> LAYOUT

context-free syntax       -> BOOL

  "true"                   -> BOOL

  "false"                  -> BOOL

  BOOL "|" BOOL           -> BOOL {left}

  BOOL "&" BOOL           -> BOOL {left}

  "not" "(" BOOL ")"      -> BOOL

  "(" BOOL ")"           -> BOOL {bracket}

hiddens

  variables

    "Bool" [0-9\']\*       -> BOOL

context-free priorities

  BOOL "&" BOOL       -> BOOL >

  BOOL "|" BOOL       -> BOOL

emacs: Bool.asf

File Edit View Cms Tools Options Buffers Meta-Environment Move Help

Open Dired Save Print Cut Copy Paste Undo Spell Replace Mail Info Compile Debug News

Bool.asf \*adapter\*

equations

```
[B1] true | Bool = true
[B2] false | Bool = Bool
[B3] true & Bool = Bool
[B4] false & Bool = false
[B5] not(false) = true
[B6] not(true) = false
```

IS08-----XEmacs: Bool.asf (Fundamental)-----All-----

emacs: booltrm.trm

File Edit View Cms Tools Options Buffers Term-Actions Move Help

Open Dired Save Print Cut Copy Paste Undo Spell Replace Mail Info Compile Debug News

booltrm.trm \*adapter\*

```
not(true) | false | false & true
```

IS08--\*-XEmacs: booltrm.trm (Fundamental)-----All-----

Focus symbol: BOOL

emacs: booltrm.trm

File Edit View Cnds Tools Options Buffers Term-Actions Move Help

Open Dired Save Print Cut Copy Paste Undo Spell Replace Mail Info Compile Debug News

```
booltrm.trm *adapter*
not(true) | false | false & true
```

IS08-----XEmacs: booltrm.trm (Fundamental)-----All-----

Focus symbol: None

Bool.sdf~ Calc1.asf~ Wrong.asf reduct.out  
deo@linux:~/Vortrag\_Beispiele> meta

emacs: reduct.out

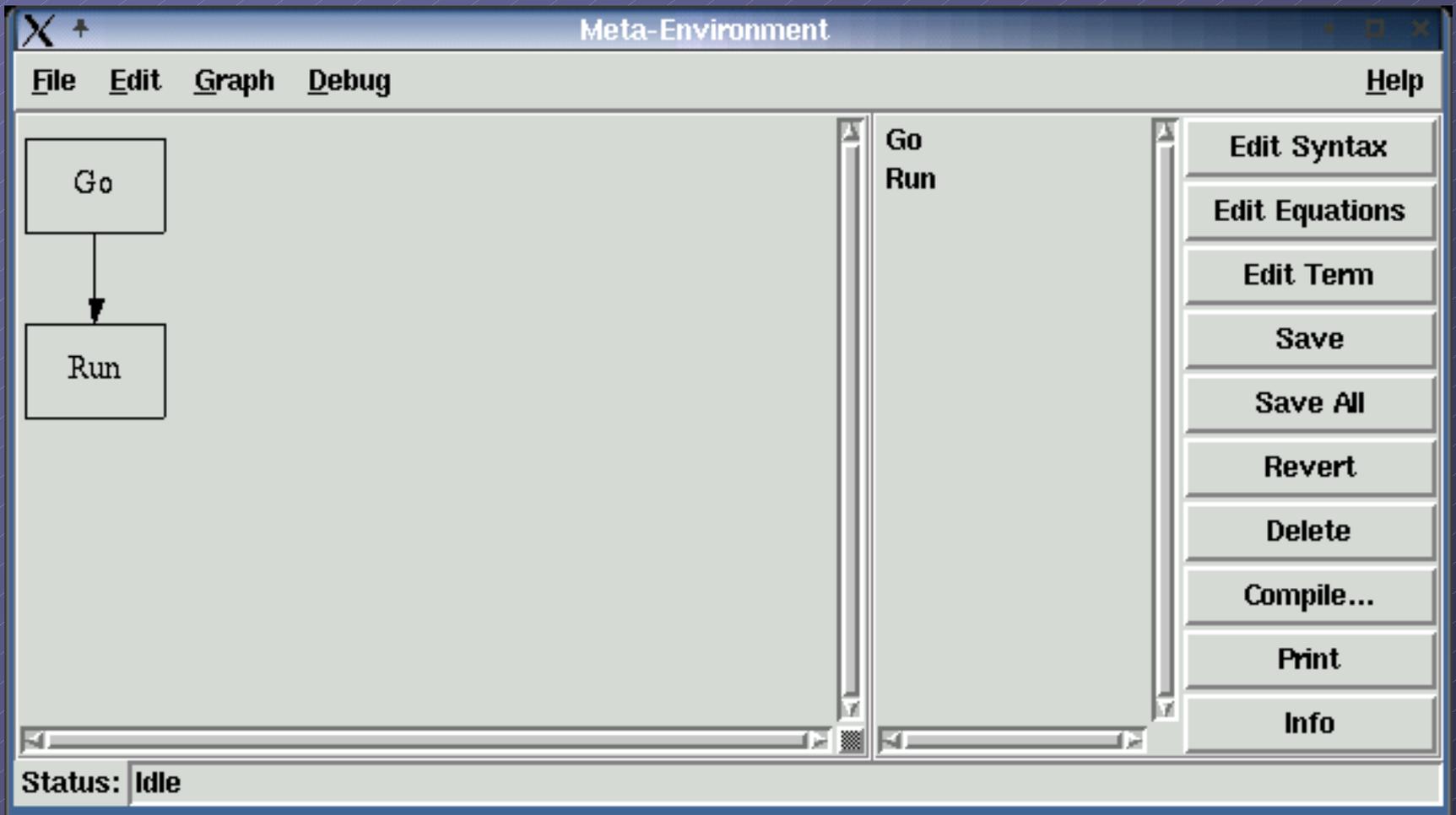
File Edit View Cnds Tools Options Buffers Term-Actions Move Help

Open Dired Save Print Cut Copy Paste Undo Spell Replace Mail Info Compile Debug News

```
reduct.out *adapter*
false
```

IS08-----XEmacs: reduct.out (Fundamental)-----All-----

Focus symbol: term



emacs: Run.sdf

File Edit View Cnds Tools Options Buffers Meta-Environment Move Help

Open Dired Save Print Cut Copy Paste Undo Spell Replace Mail Info Compile Debug News

Run.sdf \*adapter\*

```
module Run

  exports sorts RUN

  lexical syntax
  "run"          -> RUN
```

emacs: Go.sdf

File Edit View Cnds Tools Options Buffers Meta-Environment Move Help

Open Dired Save Print Cut Copy Paste Undo Spell Replace Mail Info Compile Debug News

Go.sdf \*adapter\*

```
module Go

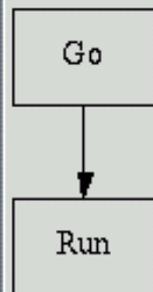
  imports Run
  exports sorts GO

  lexical syntax

  "run"          -> GO
```

ISO8--\*\*-XEmacs: Go.sdf (Fundamental)----All-----

Focus symbol: None

Go  
Run

Edit Syntax

Edit Equations

Edit Term

Save

Save All

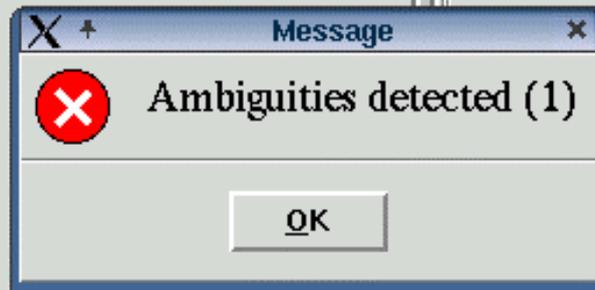
Revert

Delete

Compile...

Print

Info



Status: Parsing trm("Go")

emacs: runtrm.trm

File Edit View Cnds Tools Options Buffers Term-Actions Move Help

Open Dired Save Print Cut Copy Paste Undo Spell Replace Mail Info Compile Debug News

runtrm.trm \*adapter\*

run

ISO8-----XEmacs: runtrm.trm (Fundamental)-----All-----

Focus symbol: <unknown>

```

Ambiguities(1):
[ambiguity(position(character(0),line(1),col(0),char(0)),productions([" GO -> <START>"," RUN -> <START>"]))]
  
```

emacs: Run.

File Edit View Cnds Tools Options Buffers Meta-E

Open Dired Save Print Cut Copy Paste Undo Spell

Run.sdf \*adapter\*

module Run

exports sorts RUN

lexical syntax

"run" -> RUN{prefer}

emacs: Go.sdf

File Edit View Cnds Tools Options Buffers

Open Dired Save Print Cut Copy Paste Undo

Go.sdf \*adapter\*

module Go

imports Run

exports sorts GO

lexical syntax

"run" -> GO

IS08--\*\*--XEmacs: Go.sdf (Fundame

Focus symbol: None

emacs: runtrm

File Edit View Cnds Tools Options Buffers Term-A

Open Dired Save Print Cut Copy Paste Undo Spell

runtrm.trm \*adapter\*

run

IS08-----XEmacs: runtrm.trm (Fundamental)-----All-----

Focus symbol: None

emacs: reduct.out

File Edit View Cnds Tools Options Buffers Term-Actions Move Help

Open Dired Save Print Cut Copy Paste Undo Spell Replace Mail Info Compile Debug News

reduct.out \*adapter\*

Run

IS08-----XEmacs: reduct.out (Fundamental)-----All-----

Focus symbol: RUN

# Konfliktbeseitigung

- Strategie: Beseitige die Konflikte mit den Vorrangregeln – *prefer* und *avoid*.
- Anzahl der Regeln mit höherer Priorität (*prefer*) und niedriger Priorität (*avoid*) wird vorher berechnet und verglichen
- ein Teilbaum wird dann entfernt, wenn er weniger *prefer*-Attribute und gleich viele oder weniger *avoid*-Attribute enthält
- bei gleicher Anzahl von *prefer*-Attributen wird der Teilbaum entfernt, der mehr *avoid*-Attribute besitzt

# Variablen

- Variablen werden definiert, um ein noch nicht endgültig abgeleitetes Namensschema zu definieren und um semantische Aktionen in Regeln an diese Variablen zu binden.
- Beispiel: Booleans

# List-Matching

Beispiel:

equations

$$[\text{set}] \{\text{Elem}^*1, \text{Elem}, \text{Elem}^*2, \text{Elem}\} =$$
$$\{\text{Elem}^*1, \text{Elem}, \text{Elem}^*2\}$$

„Elem“ sind zuvor definierte Variablen.

# Default Equations

- alle *equations* haben dieselbe Priorität
- die linke Seite einer Regel wird selektiert und mit allen Regeln durchprobiert, bis ein Schema auf die Regel passt ->> Konflikte

# Memo Functions

- legt eine Tabelle mit schon probierten Regeln an
- verringert unnötiges doppeltes Ausprobieren von schon probierten Regeln
- *memo functions* sind nicht für alle Funktionen sinnvoll
- gutes Beispiel: Fibonacci-Berechnung
- Beispielwerte: 10.4 s ohne, 3.3 mit *mf*

# Was kann ASF+SDF sonst noch?

- Traversal Functions
- Transformer
- Accumulator
- Accumulator Transformer
- Bottom-up
- Top-Down

# Ausgesuchte Komponenten

- *parse table*-Generation und *equations* über Menüpunkt

- *parsing*

```
splr -m -p M.trm.tbl < term.txt > term.tree
```

- Zurückschreiben eines Terms mit dem Evaluator

```
asfe -e M.eqs < term.tree > reduct.tree
```

# Stand-Alone-Modules

- Module können ausführbar erzeugt werden über:

```
genmakefile -m M > Makefile
```

```
make
```

- C-Code kann natürlich per Hand ergänzt werden

# Weiterentwicklungen

- Kurzzeitziele < 6 Monate
- neues inneres Format
- *facelifting* des Benutzer-Interfaces
- Integration von TIDE, einem *debugger*
- *pretty printer*
- alles Optimieren

# Weiterentwicklungen

- Zeitraum: 6 Monate bis 1.5 Jahre
- Traversalfunktionen im Compiler
- mehr Details über die benutzten Regeln in der Ausgabe
- Benutzeroberfläche mit Knöpfen zum An- und Ausschalten von externen Funktionen
- eigenständige Programmierumgebung
- Methoden zur Graphenmanipulation
- Einführen einer Onlinehilfe

# Weiterentwicklungen

- Langzeitziele über 1.5 Jahre
- alles noch besser machen
- einfacheres *handling, framework*
- Bekanntmachung des Produkts + Feedback

# Quellenangabe

- <http://www.cwi.nl/htbin/sen1/twiki/bin/view/SEN1/MetaEnvironment>
- <http://www.cwi.nl/projects/MetaEnv/meta/doc/manual/user-manual.html>
- manual.ps
- <http://www.phil.uu.nl/sysdox/helpdesk/howto/asf+sdf.html> – Apple Installation